

Sehr geehrte Lehrerinnen und Lehrer

Bitte beachten Sie folgende Informationen zum Biber-der-Informatik Wettbewerb:

- **Dauer des Wettbewerbes:**
- Der Wettbewerb kann während der gesamten Wettbewerbszeit durchgeführt werden.
- **Adresse des Servers:** <http://wettbewerb.biber.ocg.at/>
- **Kontakt:** biber@ocg.at. Während des Wettbewerbs ist Herr Baumann unter 0664 8867 48 71 jederzeit erreichbar.
- Die **Login-Daten** dürfen den Schüler/innen erst **unmittelbar vor** dem Wettbewerb bekannt gegeben werden.
- Es gibt einen **Probewettbewerb** und den "richtigen" **Biber Wettbewerb (Biber der Informatik)**. Der Probewettbewerb dient dazu, dass die Teilnehmenden das System kennen lernen. Er dauert 10 Minuten und ist **nicht verpflichtend**. Der Probewettbewerb kann **ohne Anmeldung** durchgeführt werden.
- Der Biber-Wettbewerb wird für **5** unterschiedliche **Zielgruppen** angeboten:
 - 3. und 4. Schulstufe (Volksschule)
 - 5. und 6. Schulstufe (Sekundarstufe I)
 - 7. und 8. Schulstufe (Sekundarstufe I)
 - 9. und 10. Schulstufe (Sekundarstufe II)
 - 10. -13. Schulstufe (Sekundarstufe II)

Achten Sie bitte darauf, dass die Schüler/innen die **richtige Altersstufe** auswählen:

Wettbewerb Starten
Probewettbewerb - Junior: 9. bis 10. Schulstufe
Du bist dabei einen Wettbewerb zu starten.

Team
Wenn jemand mit dir ein Zweierteam bilden will, muss sie oder er sich hier dafür anmelden.
Achtung: Danach kann sie oder er nicht noch einmal teilnehmen, weder einzeln oder in einem anderen Team.
Wenn du schon eine(n) Partner(in) hast, wird sie oder er hier angezeigt.

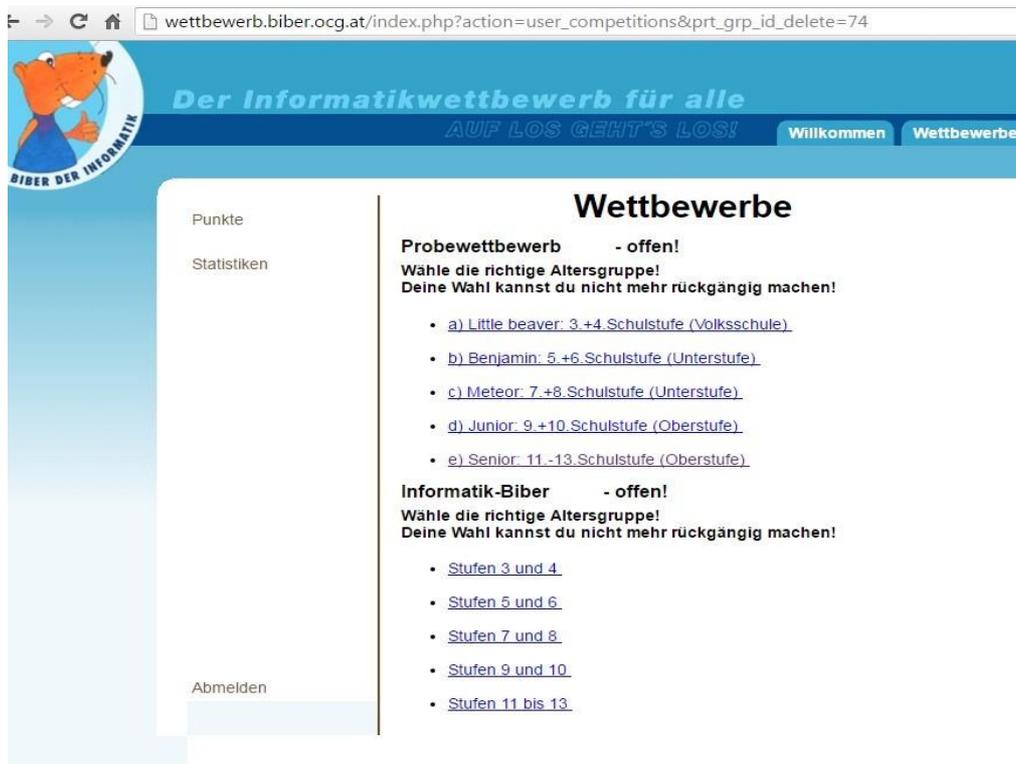
Team-Partner(in) anmelden:
Benutzername
Passwort

Sobald du auf "start" klickst, beginnt die Zeit zu laufen!

- Auf dieser Seite kann eine Team-Partnerin oder ein Team-Partner angegeben werden. Nach Eingabe des zugehörigen Benutzernamens und Passworts, muss auf den Button „ins Team!“ geklickt werden. Anschließend lässt sich der Wettbewerb durch klicken des Buttons „Start“ beginnen.

Ablauf Einzelmodus

- Falls der Wettbewerb einzeln durchgeführt werden soll, kann der Punkt „Team-Partner(in) anmelden“ entfallen und der Wettbewerb kann stattdessen direkt durch Klicken des Buttons „Start“ begonnen werden.



The screenshot shows a web browser window with the URL `wettbewerb.biber.ocg.at/index.php?action=user_competitions&pri_grp_id_delete=74`. The page header features the Biber-der-Informatik logo (a cartoon beaver) and the text "Der Informatikwettbewerb für alle" and "AUF LOS GEHT'S LOS!". There are buttons for "Willkommen" and "Wettbewerbe". The main content area is titled "Wettbewerbe" and lists two active competitions:

- Probewettbewerb - offen!**
Wähle die richtige Altersgruppe!
Deine Wahl kannst du nicht mehr rückgängig machen!
 - [a\) Little beaver: 3.+4. Schulstufe \(Volksschule\)](#)
 - [b\) Benjamin: 5.+6. Schulstufe \(Unterstufe\)](#)
 - [c\) Meteor: 7.+8. Schulstufe \(Unterstufe\)](#)
 - [d\) Junior: 9.+10. Schulstufe \(Oberstufe\)](#)
 - [e\) Senior: 11.-13. Schulstufe \(Oberstufe\)](#)
- Informatik-Biber - offen!**
Wähle die richtige Altersgruppe!
Deine Wahl kannst du nicht mehr rückgängig machen!
 - [Stufen 3 und 4](#)
 - [Stufen 5 und 6](#)
 - [Stufen 7 und 8](#)
 - [Stufen 9 und 10](#)
 - [Stufen 11 bis 13](#)

On the left side, there are links for "Punkte" and "Statistiken", and an "Abmelden" button at the bottom.

Vorgehensweise für die Teilnehmenden:

1. Die Teilnehmenden müssen sich auf der Hauptseite mit ihrem Biber-der-Informatik-Zugang anmelden. **Wenn Sie die Schüler mittels der neuen Methode „erzeuge Schulklassen“ angelegt haben, dann müssen die Schüler im ersten Schritt ihre persönlichen Daten vervollständigen.**
2. Auf den Menüpunkt Wettbewerbe klicken (Im Bild rechts oben).
3. Gewünschten Wettbewerb und richtige Schulstufe auswählen.
4. Angeben, ob man den Wettbewerb alleine oder zu zweit durchführen möchte.
5. Nach Beantwortung der Fragen auf „Wettbewerb beenden“ klicken.

Die Ergebnisse und die richtigen Antworten werden voraussichtlich eine Woche nach dem Wettbewerb bekanntgegeben.

*Viel Spaß und Erfolg wünscht Ihnen
das Biber-der-Informatik Team*