

Überblick über die Turtle und Screen Methoden

Turtle Methoden

Turtle Bewegung	Stift-Kontrolle	Turtle Zustand
<p>Bewegung und Zeichnen</p> <p>forward() fd() backward() bk() back() right() rt() left() lt() goto() setpos() setposition() setx() sety() setheading() seth() home() circle() dot() stamp() clearstamp() clearstamps() undo() speed()</p> <p>Zustand der Turtle abfragen</p> <p>position() pos() towards() xcor() ycor() heading() distance()</p> <p>Stellen und Messen</p> <p>degrees() radians()</p>	<p>Zeichenzustand</p> <p>pendown() pd() down() penup() pu() up() pensize() width() pen() isdown()</p> <p>Farbzustand</p> <p>color() pencolor() fillcolor()</p> <p>Füllen</p> <p>filling() begin_fill() end_fill()</p> <p>Weitere</p> <p>reset() clear() write()</p>	<p>Sichtbarkeit</p> <p>showturtle() st() hideturtle() ht() isvisible()</p> <p>Aussehen</p> <p>shape() resizemode() shapesize() turtlesize() shearfactor() settiltangle() tiltangle() tilt() shapetransform() get_shapepoly()</p> <p>Ereignisse</p> <p>onclick() onrelease() ondrag()</p> <p>Spezielle Turtle-Methoden</p> <p>begin_poly() end_poly() get_poly() clone() getturtle() getpen() getscreen() setundobuffer() undobufferentries()</p>

Methoden für TurtleScreen/Screen

Fenster-Methoden

bgcolor(),
bgpic(),
clear() | clearscreen(),
reset() | resetscreen(),
screensize(),
setworldcoordinates()

Animation

delay(),
tracer(),
update()

Verwendung von Screen-Ereignissen

listen(),
onkey() | onkeyrelease(),
onkeypress(),
onclick() | onscreenclick(),
ontimer(),
mainloop() | done()

Einstellungen und spezielle Methoden

mode(),
colormode(),
getcanvas(),
getshapes(),
register_shape() | addshape(),
turtles(),
window_height(),
window_width()

Eingabe-Methoden

textinput(),
numinput()

Screen-spezifische Methoden

bye(),
exitonclick(),
setup(),
title()