



**PicoBoard-Installation für Scratch 2.0** 

# unter Windows

Zuerst wird auf der Website von Scratch (<u>http://scratch.mit.edu</u>) der Menüpunkt **Entwickeln** aufgerufen:



Daraufhin erscheinen die verschiedenen Code-Blöcke für Scratch (Bewegung, Aussehen, usw.) Hier den Menüpunkt **Weitere Blöcke** aktivieren.



Es stehen derzeit dann weitere drei Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung. Wir wählen **Erweiterung hinzufügen** aus.







WICHTIG: Die Erweiterung müssen nach jedem Neustart von Scratch 2.0 im Browser neu hinzugefügt werden.

← → C ⋒ https://scratch.mit.edu/projects/edi	tor/?tip_bar=	home			
🕵 🌐 Datei 🕶 Bearbeiten 🕶 Tipps Info	<b>1</b> % ):	( X 0			
Untitled		Skripte	Kostüme	Klänge	
7438.1		Bewegu Ausseh Klang Malstift Daten Neuer Bl Erweiten Load Exp	ang en Ste Fü lock ung hinzufüge perimental Ext	eignisse euerung hlen eratoren eitere Blöck	

Die "Extension Library" enthält derzeit nur die zwei Optionen **PicoBoard** und **LEGO WeDo**. Wir wählen **PicoBoard** aus:







Daraufhin werden die Blöcke für das PicoBoard angezeigt, der Status ist jedoch noch auf Rot und bedeutet, dass zuvor noch ein Plug-In installiert werden muss.

	Skripte Kostüme Klänge
	Bewegung Ereignisse Aussehen Steuerung Klang Fühlen Malstift Operatoren
	Neuer Block
	Load Experimental Extension PicoBoard
	Wenn Schalter gedrückt
<b>x:</b> 240 :	Sensor Schalter gedrückt ? Wert von Sensor Schieberegler
eue Figur: 🔶 🖊	Extension Problem
	See the Tips window (on the right) to install the plug-in and get the extension working.



Rechts erscheint auch ein Fenster mit wichtigen Hinweisen und Links für die Installation des Plug-Ins:







WICHTIG: Installiere das Plug-In. You'll need to install a plugin to use Scratch with a hardware device. Choose the plugin to download based on your computer and the web browser you use for Scratch. If you use a browser other than Chrome, choose one of these two options:

- · Windows (other browsers)
- Mac (other browsers)

If you use the browser Chrome, you will need to download and install two pieces of software:

- Windows (Chrome) and helper here
- · Mac (Chrome) and helper here

You will need administrator access on your computer to install the plugin.

Um das Plug-In zu installieren, sind Windows-Administratorenrechte notwendig.

### Installation für den Chrome Browser

Wir beschreiben hier zuerst die Vorgangsweise für den Chrome Browser unter Windows, wofür zwei Programmteile zu installieren sind (bei allen übrigen Standardbrowsern nur eines):

Zuerst wird das eigentliche Plug-In Windows (Chrome) heruntergeladen und installiert:

https://scratch.mit.edu/info/ext\_download/

B ScratchDevicePluginChrome

21.07.2015 18:26 Windows Installer... 356 KB







Please wait while Windows configure	es Scratch Device Support for
Gathering required information	

Danach wird noch für Google Chrome das kleine Helper-Tool installiert (unter **helper here** herunterladen).

Die Status-Anzeige sollte sich jetzt auf gelb geändert haben. Um die Installation für den Browser Google Chrome abzuschließen, muss der Browser beendet und neu gestartet werden und die Schaltfläche **Erweiterung aktivieren** angeklickt werden.

eifen zu können. <u>Lesezeiche</u>	n jetzt importieren	💅 "Scratch Device Plugin Helper" hinzugefügt
		Ein anderes Programm auf Ihrem Computer hat eine Erweiterung hinzugefügt, die sich möglicherweise auf die Funktionsweise von Chrome auswirkt.
		Berechtigungen:
		<ul> <li>Mit zusammenarbeitenden systemeigenen Anwendungen kommunizieren</li> </ul>
		Mit zusammenarbeitenden Websites kommunizieren
Ca		Erweiterung aktivieren Aus Chrome entfernen
UU	Österreich	
	Österreich	
u	Österreich	
→ C fř  https://	chrome.google.com/webstore/detail/	/scratch-device-plugin-hel/clmabinlolakdafkoajkfijeng 🖧 🗿 🧿
→ C A Philon Philip Philon Philip Philon Philip Philon Philip Ph	chrome.google.com/webstore/detail/	/scratch-device-plugin-hel/clmabinlolakdafkoajkfjjeng ෙදිට 🖲 🧕
→ C A A https:// Chrome Web Store	chrome.google.com/webstore/detail/	/scratch-device-plugin-hel/clmabinlolakdafkoajkfjjengr කි 🖲 🧕
	chrome.google.com/webstore/detail/	/scratch-device-plugin-hel/clmabinlolakdafkoajkfjjeng(分) 🧕 🧕
Chrome Web Store Im Chrome Web Store sucher	chrome.google.com/webstore/detail/	/scratch-device-plugin-hel/clmabinlolakdafkoajkfjjeng(☆) 🕃 🧕
Chrome Web Store Chrome Web Store sucher Chrome Web Store sucher Chrome	Chrome.google.com/webstore/detail/ Vorgestellt	/scratch-device-plugin-hel/clmabinlolakdafkoajkfjjeng; 🖒 🖲 🥥 Anmelden D <b>er</b>
Chrome Web Store Chrome Web Store sucher Chrome Ch	'chrome.google.com/webstore/detail/         'chrome.google.com/webstore/detail/         Vorgestellt         Device Plugin Help         cratch.mit.edu         Entwicklertools         990 Nutzer	/scratch-device-plugin-hel/clmabinlolakdafkoajkfjjeng، کی آ و آ Anmelden
Chrome Web Store Chrome Web Store Chrome Web Store sucher Chrome Scratcl angeboten von s ****** (3) UBERSICHT	Chrome.google.com/webstore/detail/ Vorgestellt Device Plugin Help cratch.mit.edu Entwicklertools 990 Nutzer MEINUNGEN ÄHNLICHE	/scratch-device-plugin-hel/clmabinlolakdafkoajkfjjeng 🏠 💽 🥥 Anmelden P <b>er</b> нихидегодт е

Danach kann Scratch 2.0 neu aufgerufen werden und nachdem die PicoBoard-Extension neu eingebunden wurde, sollte der Status auf Grün sein und das PicoBoard ist unter Scratch 2.0 einsatzbereit. Die Änderung des Status auf Grün kann auch erst nach einer kurzen Verzögerung erfolgen.



http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/







Nun können in den PicoBoard-Blöcken die Sensoren bzw. der Schalter ausgewählt werden:



In der deutschsprachigen Übersetzung der Blöcke ist hier offensichtlich ein Fehler vorhanden:

Anstatt "angeschlossen" sollte es "geschlossen" oder "verbunden" ("connected") heissen.



http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/





### Installation für den Firefox Browser

Dazu muss das Plug-In Windows (other browsers) heruntergeladen und installiert werden:

https://scratch.mit.edu/info/ext\_download/











Nach dem Neustart von Firefox kann das installierte Plug-In blockiert sein und muss erst erlaubt werden (Siehe zweite Zeile oben).

Dazu klickt man zuerst rechts oben auf den Button Erlauben...



Und wählt danach den Menüpunkt Erlauben und Entscheidung merken aus:



	ich Project Editor - Im	× (+	
(	https://scratch	. <b>mit.edu</b> /projects/editor/	V C Google
RATCE	scratch.mit.edu das Au	sführen von mehreren Plugins erlauben?	× × × 0
440.4	Adobe Flash	Erlauben und Entscheidung merken 🔻	Bewegung
	Scratch Device	Plugin blockieren - Diesmal erlauben	Aussehen Steuerung Klang Fühlen
	ОК	Erlauben und Entscheidung merken Plugin blockieren	Malstift Operatoren Daten Weitere Biöck
			Neuer Block
		± 0.07	Erweiterung hinzufügen
	(	No.	PicoBoard V
		66	Wenn Schalter gedrückt *
			Wenn Schieberegler > 50

Danach sollte sich die Farbe des gelben Punktes auf grün ändern und das Picoboard ist einsatzbereit!

Dies kann z.B. dadurch getestet werden, dass man auf den Block *Wert von Sensor* klickt:





## Verwendung von PicoBoard unter Scratch 1.4:

Scratch 1.4 kann hier heruntergeladen werden:

https://scratch.mit.edu/scratch\_1.4/

Für PicoBoard unter Scratch 1.4 sind normalerweise keine Treiberinstallationen notwendig. Diese werden bei bestehender Internet-Verbindung automatisch installiert.

Scratch 1.4 ist auch bereits auf dem Raspberry Pi vorinstalliert.

Informationen zu Coding-Aktivitäten finden sich auch auf der Coding4You-Plattform der OCG:



http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/



Die Plattform für Coder & Maker, Lernende & Lehrende

#### ••••

Coding4You.at ist ein gefördertes Projekt von netidee.at





Dieses Werk ist lizenziert unter einer <u>Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell -</u> Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.



www.coding4you.at